



הבוטקה

פיתוח אובייקטים אינטראקטיביים בשיתוף עם תושבי העיר חולון

מנחים יעל אבני, מיכל רינות.
סטודנטים מהפקולטות להנדסה, עיצוב וטכנולוגיות למידה: בראלי מור, ברכה אליאב, זהבי איה, כהן חי, כהן לירן, כהן תום, להבי ניבי, ליבנת סיגלית, מרקפלד צביקה, צוקר שי, קוינטנר טל.
שותפים מהקהילה מתנ"ס נאות שושנים, תושבי העיר חולון.

טכנולוגיות חדשות ומוצרים אינטראקטיביים משנים את האופן בו אנחנו פועלים בעולם, בין אם זה בעבודה, במנוחה, בקשר שלנו עם אחרים ואפילו עם עצמנו. למעצבים, למהנדסים ולמתכנתים לעתיד יש את היכולת להשפיע, לשנות ולעצב מחדש את האינטראקציות שלנו איתם. בפרויקט הבוטקה משתתפים סטודנטים מהמכון אשר מפתחים ביחד פרויקטים אינטראקטיביים עבור הקהילה בחולון. הבוטקה קמה במטרה לערב ולשתף את התושבים בתהליך המחשבה והאפיון של אובייקטים סביבם, ולנסות ולעצב עבורם פרויקטים אינטראקטיביים ייחודיים שיענו על צרכיהם ורצונותיהם. הצוות יצא לשטח עם ערכות מחקר על מנת לקבל השראה לנושאים איתם יתמודדו; מתוך ההצעות שהגיעו מהפונים נבחרו שני כיוונים לפיתוח. הסטודנטים פיתחו את שני הפרויקטים רעיונית, עיצובית וטכנית לכדי אבי טיפוס עובדים - כל זאת תוך קשר רציף עם התושבים, מחקר, תשאול ותצפיות שנעשה בשטח.