

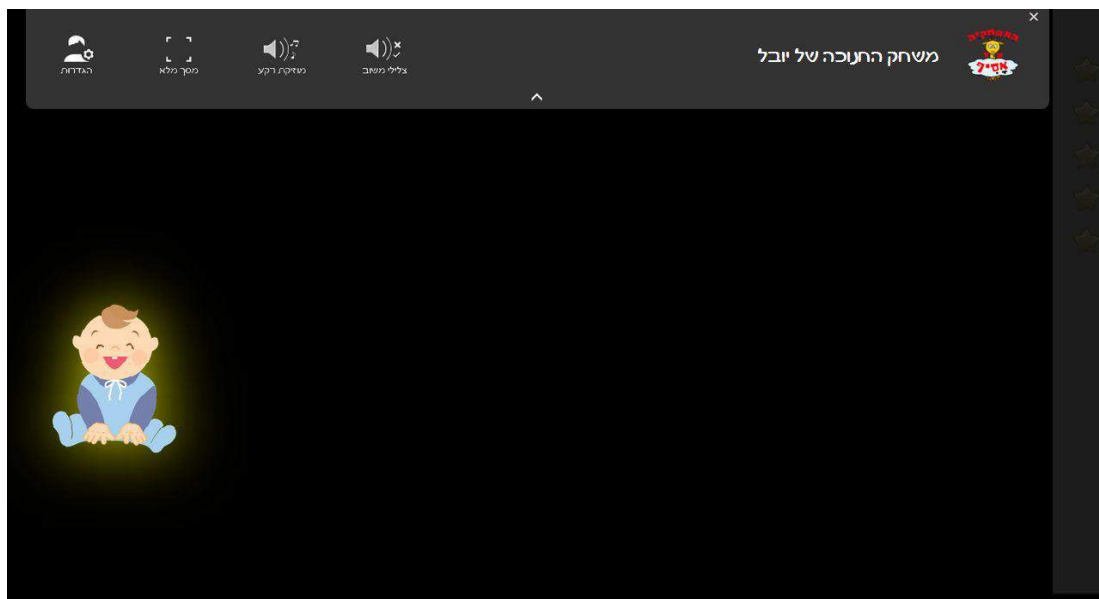


המשחקייה של אסיף

מחולל משחקים לילדים בעלי עיוורון קורטיקאלי

מחולל משחקים זה פותח על מנת לאפשר לצוות המטפל בבית הספר "אסיף" ליצור באופן עצמאי משחקי מחשב לתרגול יכולת הפענוח החזותי עבור תלמידים בעלי לקות ראייה קורטיקאלית. בעזרת המחולל הצוות המטפל יוכל לטעון איזו תמונה שירצה כאובייקט וכמטרה וכן לשלוט באופן מלא בהגדרות המשחק כדי להתאים לכל ילד המטופל משחק לפי צרכיו הייחודיים. באפשרות הצוות הרפואי שלושה מנגנוני משחק ליצירת משחקים שונים: מנגנון ראשון "איפה אני", מנגנון שני "בול פגיעה" ומנגנון שלישי "זהה אותי".

סביבת המשתמש



תיאור המשחקים

איפה אני - מנגנון זה מאפשר יצירת תרגול בסיסי ליכולת עקיבה אחר אובייקטים חזותיים.

בול פגיעה - מנגנון זה מאפשר יצירת תרגול לשיפור יכולות תזמון ו"קשר עין-יד".

זהה אות - מנגנון זה מאפשר תרגול של זיהוי אובייקט מתוך מספר אובייקטים ומשלב בתוכו תרגול של כישורי "קשר עין יד" הדורשים תזמון. מנגנון זה מאפשר התאמה לרמות קוגניטיביות שונות ע"י יצירת תרגולים מרמה של זיהוי בסיסי ועד רמה של מציאת אובייקט יוצא דופן.

סביבת העורך

שלום עינב מה תירצי לעשות?

ניהול משחקים | ניהול תלמידים

ליצור משחק חדש

לערוך משחק קיים

מחולל זה פותח במסגרת פרויקט גמר במכון טכנולוגי חולון HIT
המתמקד לטכנולוגיות למידה, על המפתחים קרא כאן

יצירת משחק חדש

ניהול משחקים | ניהול תלמידים

מיון לפי סוג משחק

מיון לפי נושא

תוצאות

מחולל זה פותח במסגרת פרויקט גמר במכון טכנולוגי חולון HIT
המתמקד לטכנולוגיות למידה, על המפתחים קרא כאן

ממשק העורך ממלא שני תפקידים עיקריים במערכת: אחד "ניהול משחקים" ושני "ניהול משתמשים".
בניהול משתמשים העורך יכול ליצור משחק חדש המבוסס על אחד משלושת מנגנוני המשחק הקיימים
והמותאם לכל ילד וכן לערוך משחק קיים מתוך מאגר המשחקים שיצר בעבר. בניהול המשתמשים
העורך יכול להוסיף משתמש תלמיד חדש אל המערכת, לערוך את הגדרות נגישות של כל תלמיד
במערכת ולצפות בנתוני התקדמות.