

המחלקה לטכנולוגיות למידה

INTREE@CTIVE

מערכת ליצירת תרחישי וידאו אינטראקטיביים

צוות הפרויקט: לילך גל ותמר גולן – דוננפלד | מנחים: שביט כהן ואורן בן – אהרן

[לתוצר](#) | [לסרטון](#)

מטרות הפרויקט:

inTree@ctive היא מערכת (מחולל) ליצירת תרחישי וידאו אינטראקטיביים, הנותנת מענה גנרי ורחב ללקוחות מעולמות תוכן שונים, ומאפשרת ליצור פעילויות וידאו אינטראקטיביות לתרגול תרחישים בצורה אותנטית.

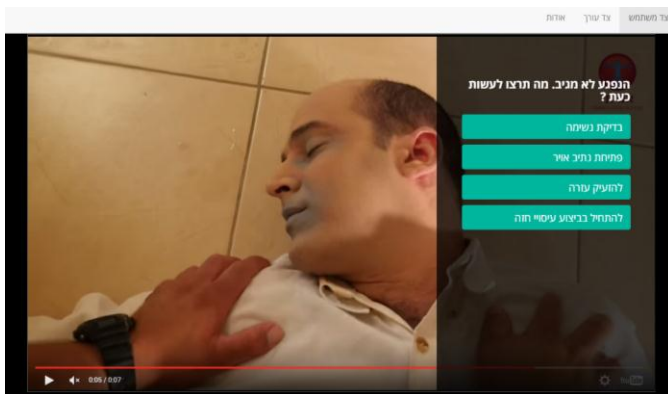
מטרות למידה:

המערכת מאפשרת למשתמש להיחשף לסיטואציה אותנטית, ב'תנאי מעבדה', על-ידי שימוש בסרטוני וידאו שההתקדמות בהם תלויה בבחירות הלומד בעת מענה לשאלת חד ברירה (אינטראקציה).

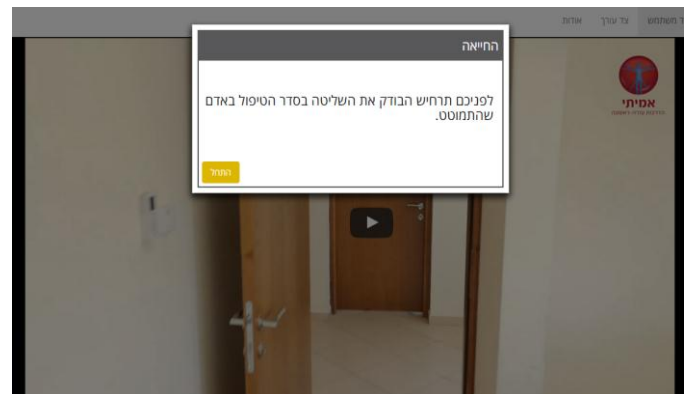
קהל יעד:

קהל היעד לתרגול התרחיש הוא בהתאם לתוכן הפעילות, אותה יצור מפתח הדרכה \ אנשים עצמאיים בעלי אוריינטציה טכנולוגית ופדגוגית גבוהה.

סביבת המשתמש:



איור 2: אינטראקציה בסוף סרטון (פעילות 'החייה')



איור 1: הודעת הפתיחה בכניסה לפעילות 'החייה'

תיאור:

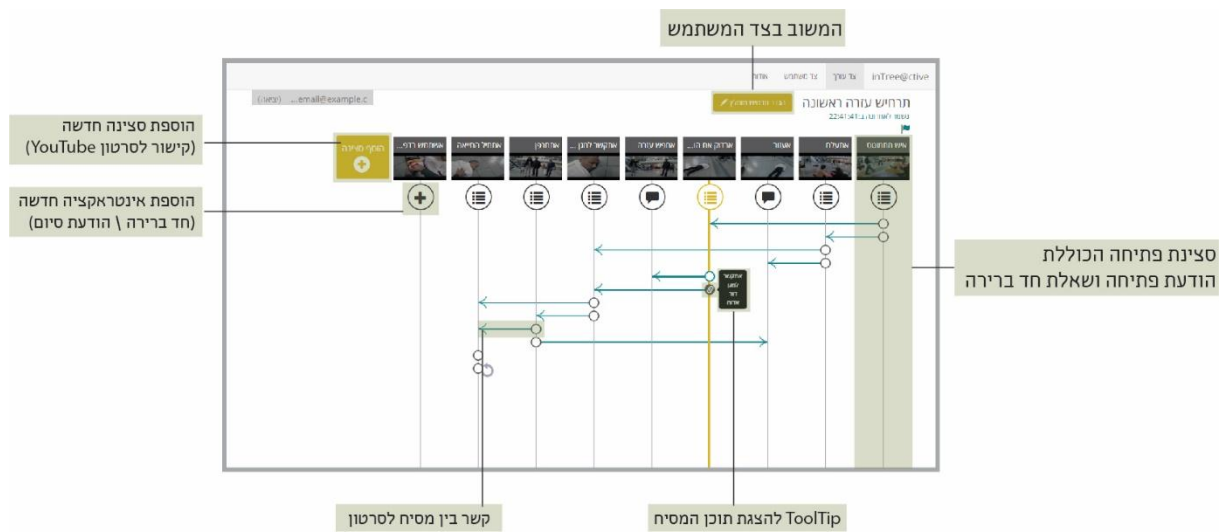
בכניסה לפעילות, המערכת מציגה למשתמש הודעת פתיחה שמטרתה להכניס את הלומד לסיטואציה אליה נקלע (איור 1). לאחר לחיצה על "התחל פעילות", מתנגן הסרטון הראשון, בסיומו עולה שאלת חד ברירה (איור 2) ובהתאם למענה הוא מועבר לסרטון הבא. כך הלאה עד להגעה לאחת מנקודות הסיום ממנה המשתמש מופנה למשוב מסכם המציג את התרחיש האופטימלי לעומת התרחיש שביצע בפועל.

המחלקה לטכנולוגיות למידה

סביבת העורך

למערכת צד עורך (מחולל) המאפשר למעשה לכל משתמש להירשם למערכת וליצור פעילויות וידאו אינטראקטיביות בעצמו.

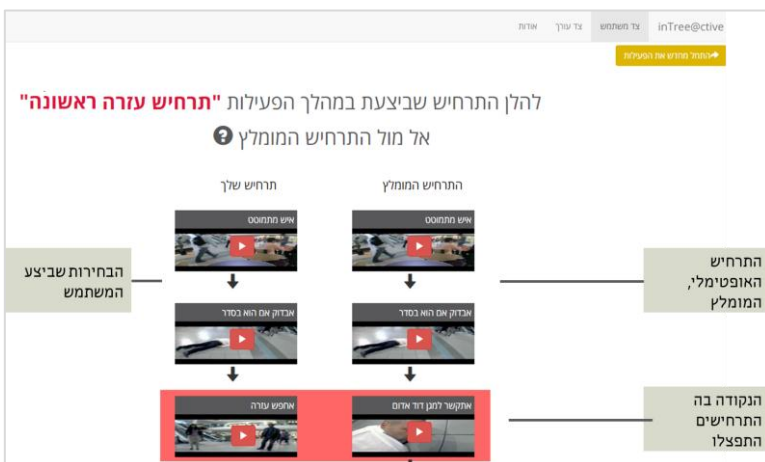
המערכת מאפשרת לעורך להקליד הודעת פתיחה, לקשר סרטונים מ-Youtube, להוסיף אינטראקציות מסוג חד ברירה והודעת סיום, לקשר בין מסיח לסצינה ולהגדיר התרחיש המומלץ (איור 3).



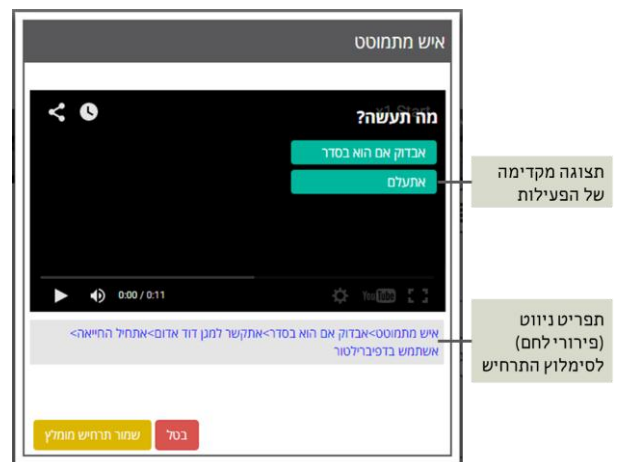
איור 3. מסך עריכת פעילות

התרחיש המומלץ אותו מגדיר העורך (איור 4), הוא סדר הפעולות הנכון ביותר בעיניו (או בעיני איש התוכן).

התרחיש המומלץ "מתורגם" למשוב בצד המשתמש (איור 5).



איור 5. משוב בצד משתמש



איור 4. הגדרת תרחיש מומלץ בצד עורך