

”המסע לירח” | עבור עמותת SPACEIL

צוות הפרויקט: עדי מן ושיר חזן | מנחים: ד”ר דורותי לנגלי ומר דן כהן וקס

[לאפליקציית המסע](#) | [לאפליקציית המידע](#) | [לסרטון](#)

מטרות הפרויקט

פיתוח תוצר לימודי חווייתי, לקראת מסע חללית SpaceIL לירח, שיהווה תחליף להדרכה הפרונטאלית, המותאם למגוון גילאים ומגוון סביבות הדרכה.

מטרות הלמידה וקהלי היעד

באפליקציית המסע, המשתמש משתתף בתהליך למידה לינארי להבניית הידע אודות שלבי מסע החללית. תוצר זה, כולל פן משחקי ונועד בעיקר לילדים ובני נוער בגילאי 8-15. אפליקציית המידע, כוללת הצגת תכנים לימודיים ללא משחק ומיועדת לקהל המעוניין לבחור את הנושא שעליו מעוניין לקבל מידע.

תמונות מתוך אפליקציית המסע



מסך שאלה



סרטון אנימציה



מפת שלבי המסע

תיאור התוצרים שפותחו

באפליקציית המסע, קיימת מפה עם שלבי המסע. בכל שלב, על הלומד לצפות בסרטון קצר ולענות על השאלות שלאחריו תוך צבירת נקודות וקבלת חלק מחפץ מסתורי, המקנה לו בונוס בסוף המסע. באפליקציה לימודית זו, קיימים משובים רבים ללומד וכן משולבים גורמים שונים להעלאת המוטיבציה ללמידה. באפליקציית המידע, הלומד בוחר נושא מתפריט נתון של שלבי המסע, וזוכה בסרטון ובמידע נוסף.